***Specificații Software pentru ChickenRun***

1. Introducere
   1. Scopul produsului

Software-ul dezvoltat este un joc pentru PC, de tipul endless running game, side scroller 2D, în care personajul este un pui.

1. Descrierea generală
   1. Funcțiile produsului

În joc, personajul (puiul) va fugi în continuu pe planșa de joc, evitând obstacolele, pentru a colecta semințe. De asemenea personajul mai poate colecta superputeri care îi vor oferii beneficii (ex. scut, scor dublu). Daca personajul cade de pe planșa de joc sau se lovește de un obstacol, acesta moare și jocul se termină.

* 1. Mediul de operare

Software-ul este destinat sa funcționeze pe PC-uri/laptop-uri cu sistemul de operare Windows (7, 8, 8.1, 10).

1. Cerințe pentru Interfața Externă
   1. Interfața cu utilizatorul

Jocul va avea un meniu principal cu un buton START, si se va afișa High Score. La apăsarea butonului START jocul pornește, puiul începe sa fuga. Scorul este generat de distanta parcursa. Personajul poate colecta semințe, acestea generând scor extra.

De asemenea personajul mai poate colecta superputeri (ex. scut, scor dublu). Scutul îi oferă utilizatorului posibilitatea de a continua jocul în cazul în care puiul se lovește de un obstacol. Funcția de scor dublu, dublează numărul de grăunțe pe o perioada limitată de timp.

Puiul poate sări sau se poate apleca pentru a evita obstacolele. Pentru a sări se folosește tasta W, iar pentru a se apleca se folosește tasta S.

* 1. Interfața hardware

Jocul va rula pe PC-uri sau laptop-uri cu sistemul de operare Windows, care pot să redea animații grafice și care au acces la tastele necesare jocului.

* 1. Interfața software

Proiectul va fi dezvoltat in Unity 2018.3.6f.